



GUIA DE INSTALACIÓN
INSTALACIÓN MANUAL

INSTALACIÓN
MANUAL

Nota Legal

Esta guía de Instalación ha sido creada por TCA Venezuela, para cualquier aeronave que no posea un software de instalación automático, por ejemplo: Un avión default, el Dash8 de Majestic, el DC8 de Justflight entre otros.

El contenido aquí dispuesto forma parte de TCA Venezuela, queda terminantemente prohibido el uso indebido o sin solicitud previa el uso de cualquier material aquí dispuesto.

Copyright © 2018 Tradewind Caribbean Airlines Venezuela.

Sitios Oficiales:

tcavenezuela.com

hangar.tcavenezuela.com

Notas de Version:

Version 1.0:

Version inicial.

Guía realizada por Carlos Villalobos (TCA7994)

Requerimientos:

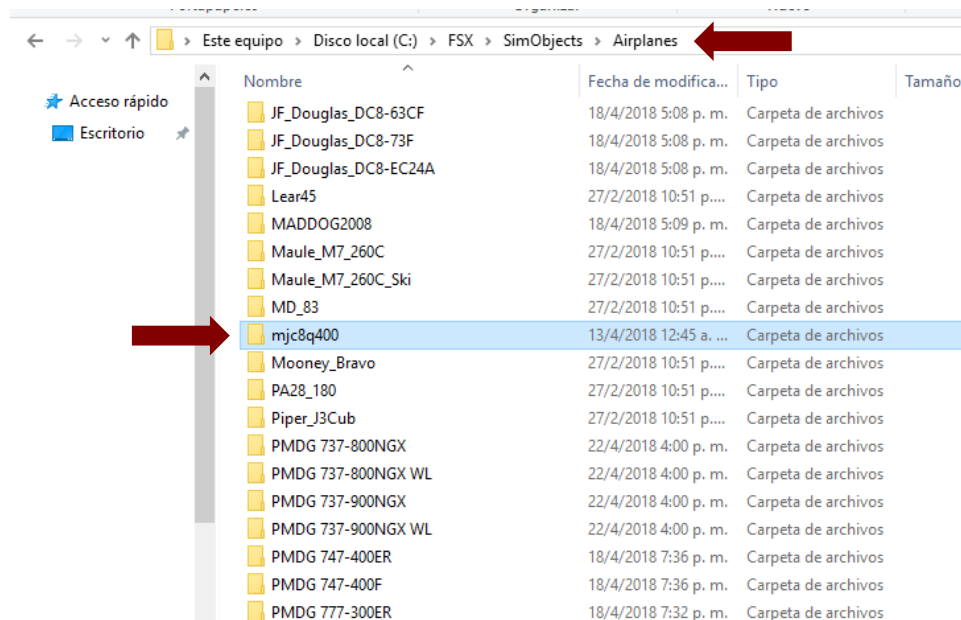
1: tener en tu computadora una copia de Microsoft Flight Simulator X, Microsoft Flight Simulator X Steam Edition o Lockheed Martin Prepar3D.

Instalación:

Ubicamos la carpeta de instalación de tu simulador en el disco duro donde se encuentre instalado.

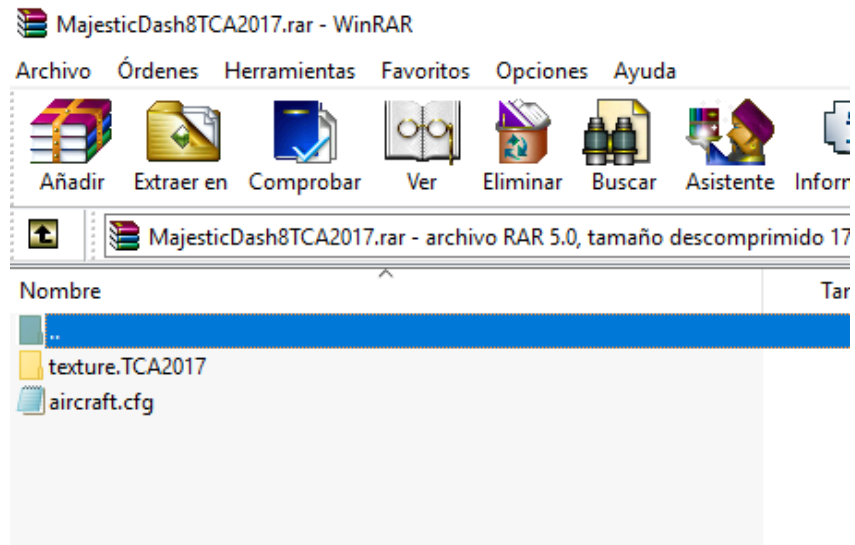
Ya ubicados dentro de la carpeta raíz de tu simulador, ubicamos la carpeta **SimObjects** y dentro de esta, la carpeta **Airplanes**.

Dentro de la carpeta **Airplanes** vamos a ubicar la carpeta de tu aeronave a instalar. para esta guía de instalación vamos a utilizar de ejemplo el Dash8 de Majestic Flight cuya carpeta dentro de Airplanes es *mjc8q400*.



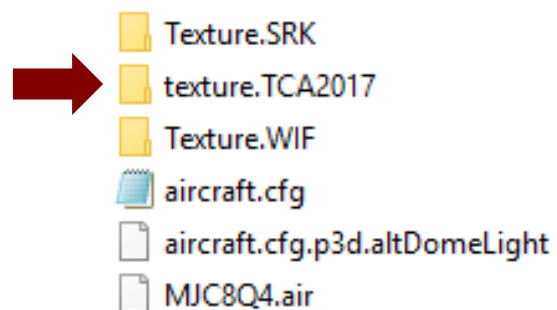
Una vez dentro de la carpeta de tu aeronave, vamos a abrir la textura que bajamos del Hangar de TCA Venezuela, cuando la abramos veremos **siempre** este formato:

Una carpeta
texture.TCA2017
y un aircraft.cfg



La carpeta texture.TCA2017 la vamos a copiar en la carpeta de tu aeronave, en este caso en la carpeta del Dash8 que es nuestro avión elegido en esta guía.

Ya la carpeta texture.TCA2017 está dentro de la carpeta del avión.



Ahora queda abrir el archivo aircraft.cfg y copiar el texto de la textura al archivo de la aeronave, de esta manera:

Cuando abrimos el aircraft.cfg de cualquier avión este tiene un formato universal para establecer las texturas que van a ser utilizadas por ese avión, el formato es el siguiente:

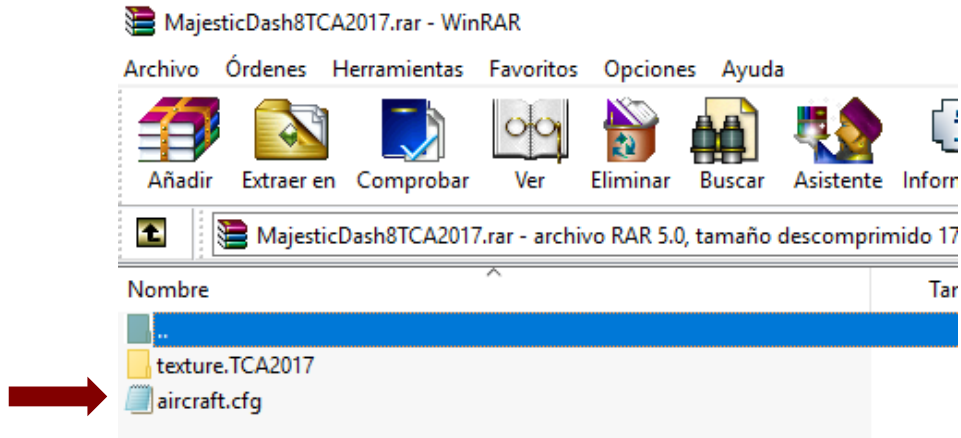
El [fltsim.0] es el comienzo de la textura, seguido de unos parámetros como la carpeta que va a usar, la matrícula entre otros.

El único que nos interesa es el [fltsim.0] ya que este lo vamos a usar.

```

aircraft.cfg: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
[fltsim.0]
title=MJC8Q400_BTI
sim=MJC8Q4
model=
panel=
sound=
texture=BTI
kb_checklists=mjc8q400_check
kb_reference=mjc8q400_ref
atc_id_color=0xfffffffffff
atc_id=YL-BAH
ui_manufacturer=Bombardier
ui_type=MJC-8 Q400
ui_variation=Air Baltic
ui_createdby=Majestic Software
description=Majestic Software Dash-8 Q400 Air Baltic
atc_heavy=0
atc_airline=Air Baltic
atc_flight_number=
  
```

Ahora abrimos el aircraft.cfg que está dentro del ZIP de nuestra textura TCA:



Veremos lo siguiente:

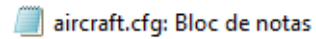
The image shows a text editor window titled 'aircraft.cfg: Bloc de notas'. The text inside the editor is as follows:

```
[fltsim.XX]
title=Q400 Dash 8 TCA Venezuela Express
sim=MJC8Q4
model=
panel=
sound=
texture=TCA2017
kb_checklists=
kb_reference=
atc_id_color=0xffffffff
atc_id=YV8401
ui_manufacturer=Bombardier
ui_type=MJC-8 Q400
ui_variation=TCA Venezuela 2017
ui_createdby=Majestic Software
description=Majestic Software Dash-8 Q400 Repainted by Carlos Villalobos (TCA7994)
atc_heavy=0
atc_airline=TCA
atc_flight_number=QW400
```


Vamos a copiar todo el texto que está allí:


```
[fltsim.XX]
title=Q400 Dash 8 TCA Venezuela Express
sim=MJC8Q4
model=
panel=
sound=
texture=TCA2017
kb_checklists=
kb_reference=
atc_id_color=0xfffffffffff
atc_id=YV8401
ui_manufacturer=Bombardier
ui_type=MJC-8 Q400
ui_variation=TCA Venezuela 2017
ui_createdby=Majestic Software
description=Majestic Software Dash-8 Q400 Repainted by Carlos Villalobos (TCA7994)
atc_heavy=0
atc_airline=TCA
atc_flight_number=QW400
```

Ahora vamos a buscar el aircraft.cfg que está en la carpeta raíz de la carpeta de tu avión elegido, posterior lo vamos a abrir y tienes que fijarte bien hasta donde llegan los [fltsim.0] ya que depende de la aeronave puede traer varias texturas por defecto, por ejemplo el Dash8 trae 19 texturas por defecto, vamos a buscar el ultimo [fltsim] que veamos en el archivo y después de ese, vamos a copiar el nuestro.



Archivo Edición Formato Ver Ayuda


atc_flight_number=

ultimo [fltsim]  que trae por defecto el Dash8 de Majestic.


Posterior a este, vamos a copiar el nuestro.

```
[fltsim.19]
title=MJC8Q400_SHU
sim=MJC8Q4
model=
panel=
sound=
texture=SHU
kb_checklists=
kb_reference=
atc_id_color=0xfffffffffff
atc_id=RA-67252
ui_manufacturer=Bombardier
ui_type=MJC-8 Q400
ui_variation=Aurora
ui_createdby=Majestic Software
description=Majestic Software Dash-8 Q400 Aurora
atc_heavy=0
atc_airline=Satair
atc_flight_number=
```

Tenemos que darnos cuenta cual es el último para poder seguir el conteo de texturas, en este caso la última tiene [fltsim.19], por lógica el que sigue que va a ser nuestra textura de TCA tiene que ser [fltsim.20] ya que si colocamos mal el numero el simulador no la va a leer.

 aircraft.cfg: Bloc de notas

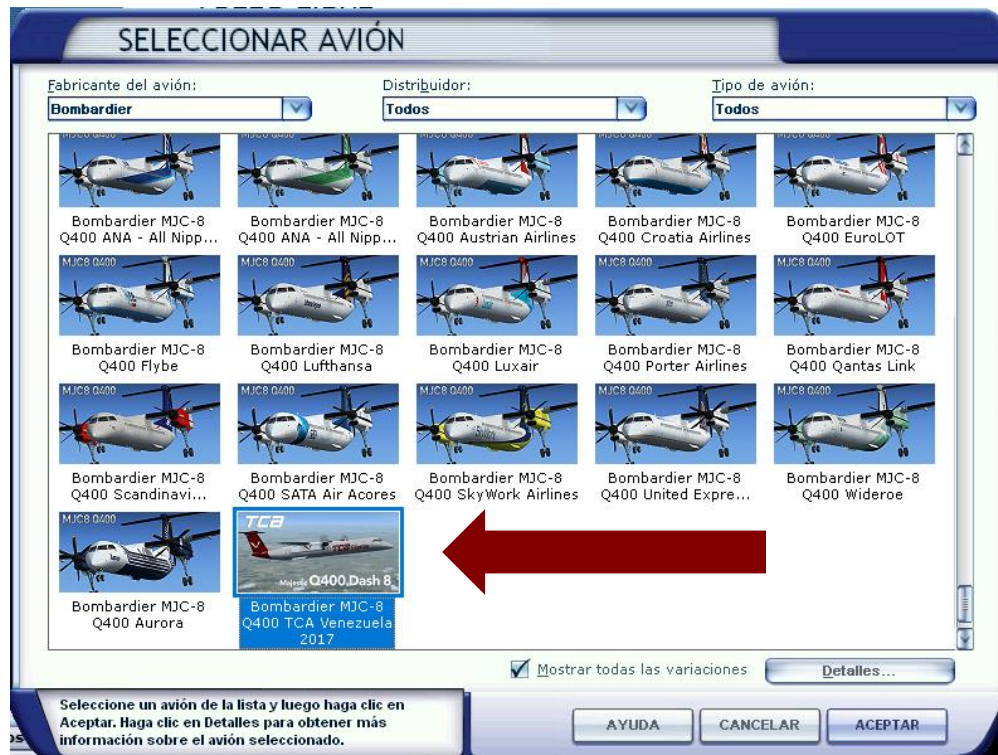
Archivo Edición Formato Ver Ayuda



```
[fltsim.20]
title=Q400 Dash 8 TCA Venezuela Express
sim=MJC8Q4
model=
panel=
sound=
texture=TCA2017
kb_checklists=
kb_reference=
atc_id_color=0xfffffffffff
atc_id=YV8401
ui_manufacturer=Bombardier
ui_type=MJC-8 Q400
ui_variation=TCA Venezuela 2017
ui_createdby=Majestic Software
description=Majestic Software Dash-8 Q400 Repainted by Carlos Villalobos (TCA7994)
atc_heavy=0
atc_airline=TCA
atc_flight_number=QW400

[General]
atc_type=BOMBARDIER
atc_model=DHC8D
performance=Enter your performance information here.
```

Ya nuestra textura está colocada correctamente en el CFG del avión, solo queda guardar el archivo y verificar en el simulador si la tenemos disponible para seleccionar y volar.



A volar!!!